

# ŞİFA TANTU

## ARCHITECT/ 3D ARTIST

(+90) 5462431652

Nationality: Turkish

Date of birth: 16 May 2000

sifatantu@gmail.com

Kadıköy/Istanbul (Turkey)

**Linkedin:** [linkedin.com/in/şifa-nur-tantu](https://www.linkedin.com/in/şifa-nur-tantu)

**Portfolio:** [www.sifatantu.com.tr](http://www.sifatantu.com.tr)



### ABOUT ME

I am an architect and 3D artist with over three years of experience in 3ds Max and Corona Renderer, specializing in architectural visualization and high-quality, functional space design. With my architectural background, I approach projects both visually and conceptually, creating realistic and atmospheric environments that reflect the essence of a space.

I have worked on diverse projects including hotels, luxury residences, and shopping malls, and have gained hands-on experience on construction sites, strengthening my understanding of real-world execution.

I am also proficient in Adobe tools such as After Effects, Illustrator, and Photoshop for post-production and concept development.

I am passionate about combining architecture with technology and continuously improving my skills.

### EDUCATION

**Ozyegin University**  
Architecture  
2018 - 2024

### SKILLS

- 3Ds Max
- Corona
- Blender
- Unreal Engine
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects
- AutoCad 2D -3D
- Revit
- Sketch-Up

### LANGUAGE

- English  
B2 seviye

### EXPERIENCE

#### ARCHITECT

Rams Turkey  
1 May- Current  
istanbul/TURKEY

- Developed architectural and interior design concepts for diverse project types
- Produced photorealistic architectural visualizations
- Gained hands-on construction site experience
- Applied strong knowledge of materials, detailing, and real-world execution

#### 3D ARTIST

UnivestHub  
21 Nov 2024-27 Jan 2025  
Istanbul/TURKEY

- Creating high-quality models, textures, and environments, collaborating with our team to create visuals for immersive virtual reality experience.

#### 3D ARTIST

HOMSTER  
1 May 2024 - 1 May 2025  
California/ABD

- Designing and developing virtual interior tours in Unreal Engine

#### 3D ARTIST

TUBITAK  
21 May 2024 - 1 Aug 2024  
Istanbul/TURKEY

- Developing and designing a VR project where law students can experience court simulations

#### SOCIAL MEDIA DESIGNER

OZYEGIN UNIVERSITY  
10 Oct 2020 - 1 Jun 2024  
Istanbul/TURKEY

- Creating video and visual content to promote the program on the social media account of the Peer Advisor Program

#### INTERN CONSTRUCTION ARCHITECT

FRC  
3 Jul 2023 - 14 Sep 2023  
Istanbul/TURKEY

- The construction of Mandarin Oriental Hotel, Levent project was observed.

### CERTIFICATE

- UNREAL ENGINE COURSE BEGGINNER TO EXPERT BY EPIC GAMES

# ŞİFA TANTU

## MİMAR/ 3D ARTIST

(+90) 5462431652

Doğum Tarihi: 16 May 2000

sifatantu@gmail.com

Kadıköy/İstanbul (Turkey)

LinkedIn: [linkedin.com/in/şifa-nur-tantu](https://www.linkedin.com/in/şifa-nur-tantu)

Portfolio: [www.sifatantu.com](http://www.sifatantu.com)



### HAKKIMDA

3ds Max ve Corona Renderer'da üç yılı aşkın deneyime sahip bir mimar ve 3D sanatçım. Mimari görselleştirme ve yüksek kaliteli, işlevsel mekân tasarımı üzerine uzmanlaşıyorum.

Mimarlık altyapım sayesinde projelere hem görsel hem de kavramsal açıdan yaklaşarak, mekânın özünü yansıtan gerçekçi ve atmosferik sahneler oluştuyorum.

Otel, lüks konut ve AVM gibi farklı ölçeklerde projelerde çalıştım. Aynı zamanda şantiye süreçlerinde aktif rol alarak uygulama tarafında güçlü bir deneyim kazandım.

After Effects, Illustrator ve Photoshop gibi Adobe programlarını post-produksiyon ve konsept geliştirme süreçlerinde etkin şekilde kullanıyorum.

Mimarlık ve teknolojiyi bir araya getirmeye tutkuluym ve kendimi sürekli geliştirmeye odaklanıyorum.

### EĞİTİM

#### Özyeğin Üniversitesi

Mimarlık

2018 - 2024

### YETENEKLER

- 3Ds Max
- Corona
  - Blender
- Unreal Engine
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects
- AutoCad 2D -3D
- Revit
- Sketch-Up

### DİL

- English  
B2 seviye

### DENEYİMLER

#### MİMAR

Rams Türkiye  
1 Mayıs - Halen  
İstanbul/TÜRKİYE

• Farklı proje tipleri için mimari ve iç mekân tasarım konseptleri geliştirmek

• Foto gerçekçi mimari görselleştirmeler üretmek

• Şantiye süreçlerinde aktif olarak yer almak

• Malzeme, detay ve uygulama süreçleri konusunda güçlü bilgiye sahip olmak

#### 3D ARTIST

UnivestHub  
21 Kasım 24- 27 Ocak 25  
İstanbul/TÜRKİYE

• Yüksek kaliteli modeller, dokular ve ortamlar oluşturarak, etkileyici bir sanal gerçeklik deneyimi oluşturmak

#### 3D ARTIST

HOMSTER  
1 Mayıs 24  
California/ABD

• Unreal Engine'de sanal iç mekan turları tasarlamak ve geliştirmek.

#### 3D ARTIST

TUBITAK  
21 May 2024 - 1 Aug 2024  
İstanbul/TÜRKİYE

• Hukuk öğrencilerinin mahkeme simülasyonlarını deneyimleyebileceği bir VR projesi geliştirmek ve tasarlamak.

#### SOCIAL MEDIA DESIGNER

ÖZYEĞİN ÜNİVERSİTESİ  
10 Ekim 20 - 1 Ocak 24  
İstanbul/TÜRKİYE

• Peer Advisor Programı'nın sosyal medya hesabında programı tanıtmak için video ve görsel içerik oluşturmak.

#### ŞANTİYE STAJI

FRC  
3 Ağustos 23 - 14 Eylül 23  
İstanbul/TÜRKİYE

• Mandarin Oriental Hotel, Levent projesinin inşası gözlemlendi.

### SERTİFİKALAR

- UNREAL ENGINE COURSE BEGGINNER TO EXPERT BY EPIC GAMES